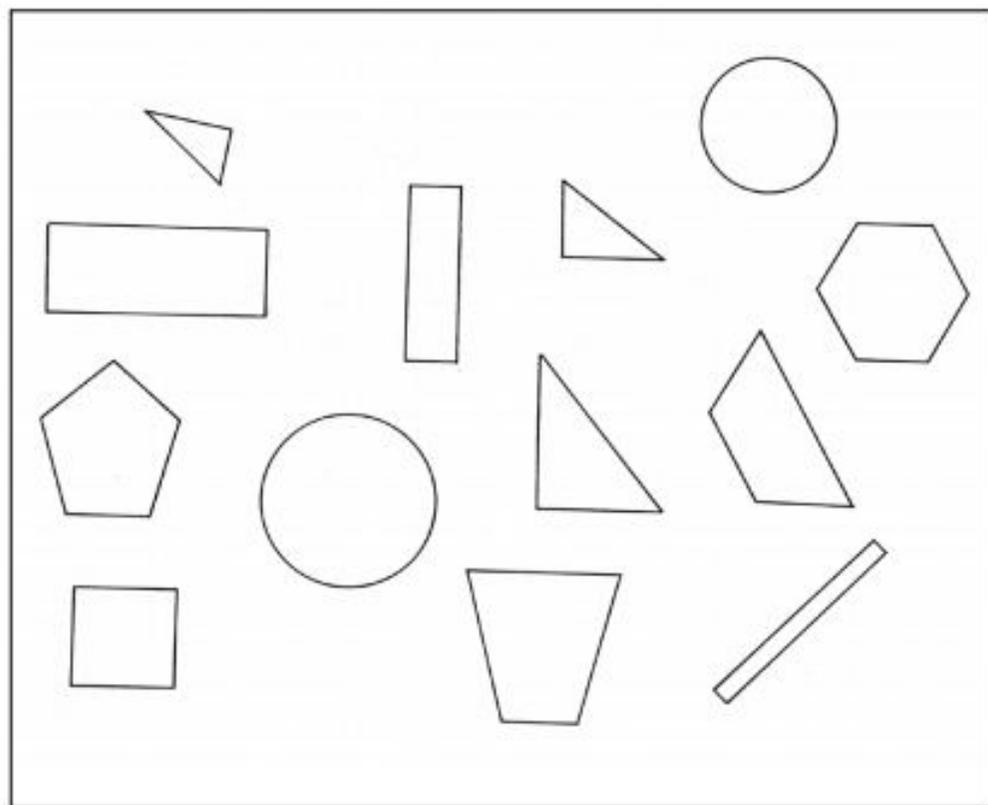
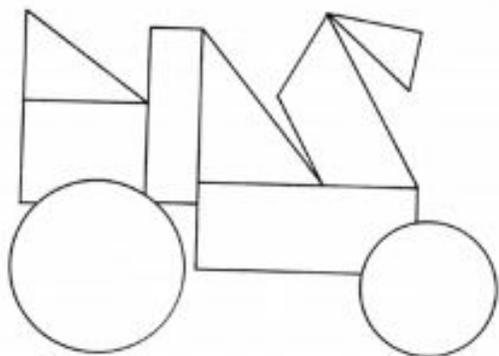
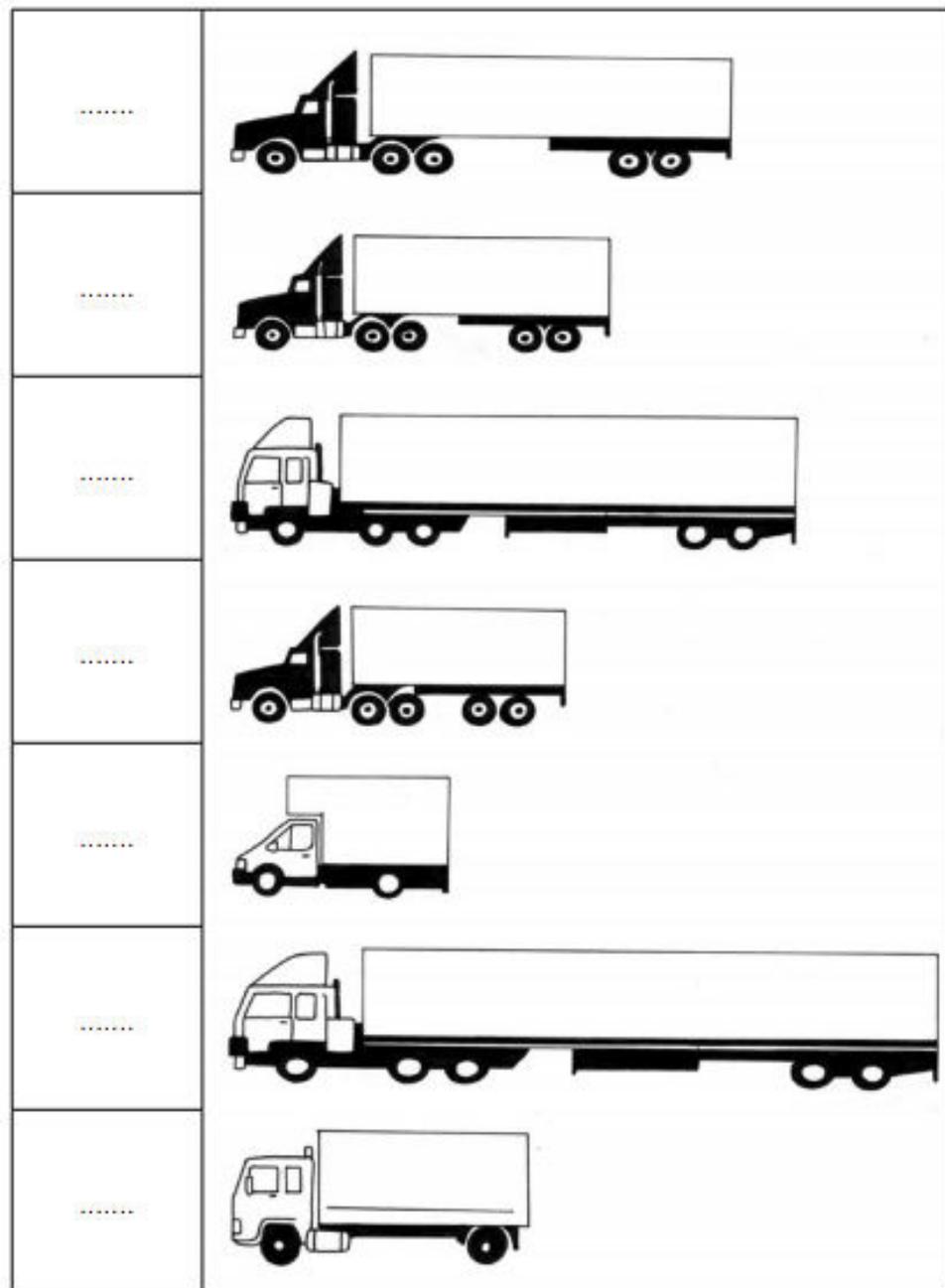


**Retrouve et colorie les 9 éléments
qui ont servi à réaliser ce drôle de véhicule.**



Numérote les camions du plus long au plus court.



Le guilli-toc

Règle du jeu :

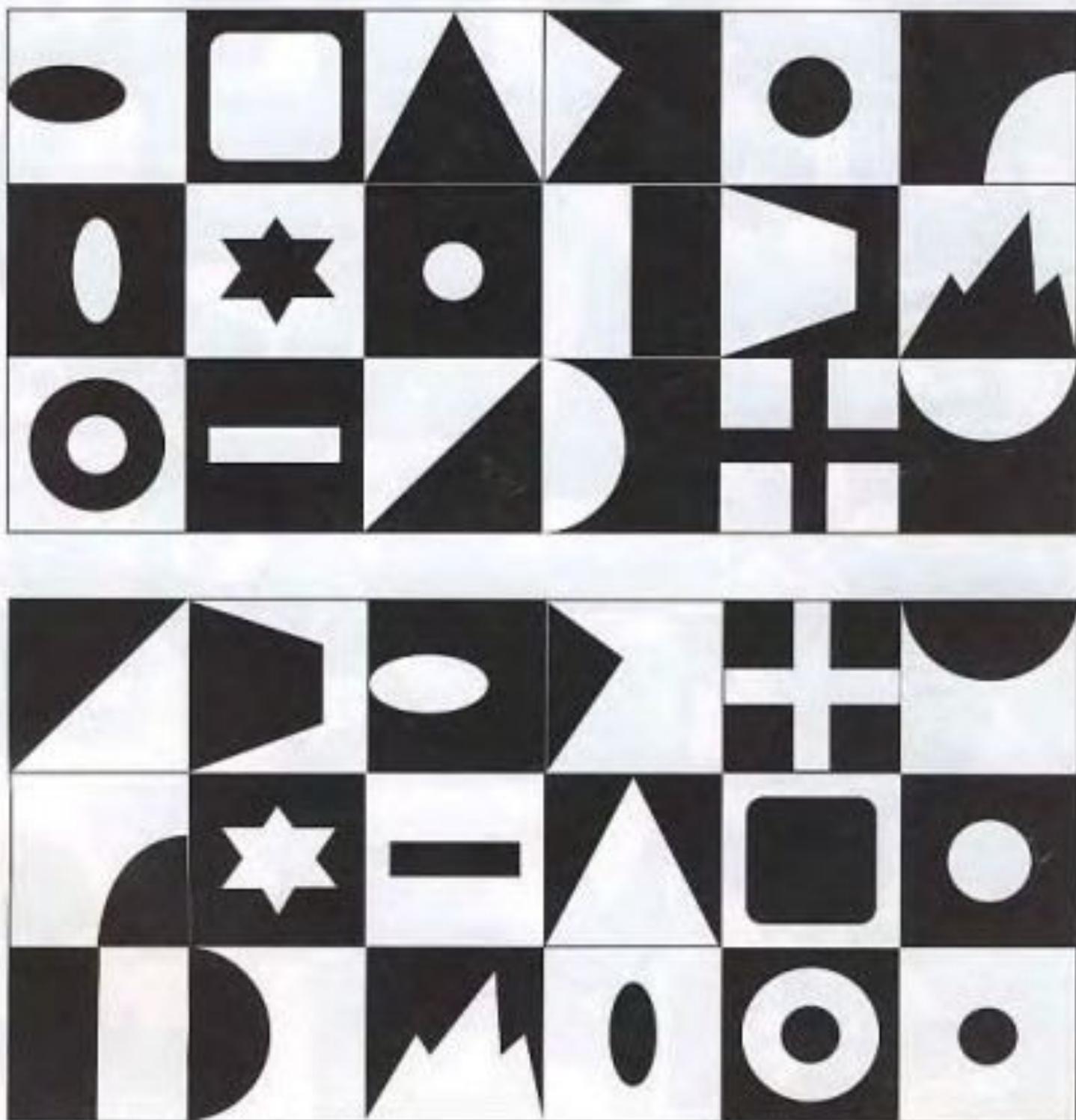
Deux joueurs et un arbitre.

Il y a 18 figures différentes. Chacune est représentée deux fois : en positif et en négatif.

L'arbitre choisit une forme et la montre du doigt en disant GUILLI.

Le premier des deux joueurs qui retrouve la forme correspondante en la montrant du doigt et en disant TOC marque un point.

Celui qui atteint 10 points le premier gagne la partie.



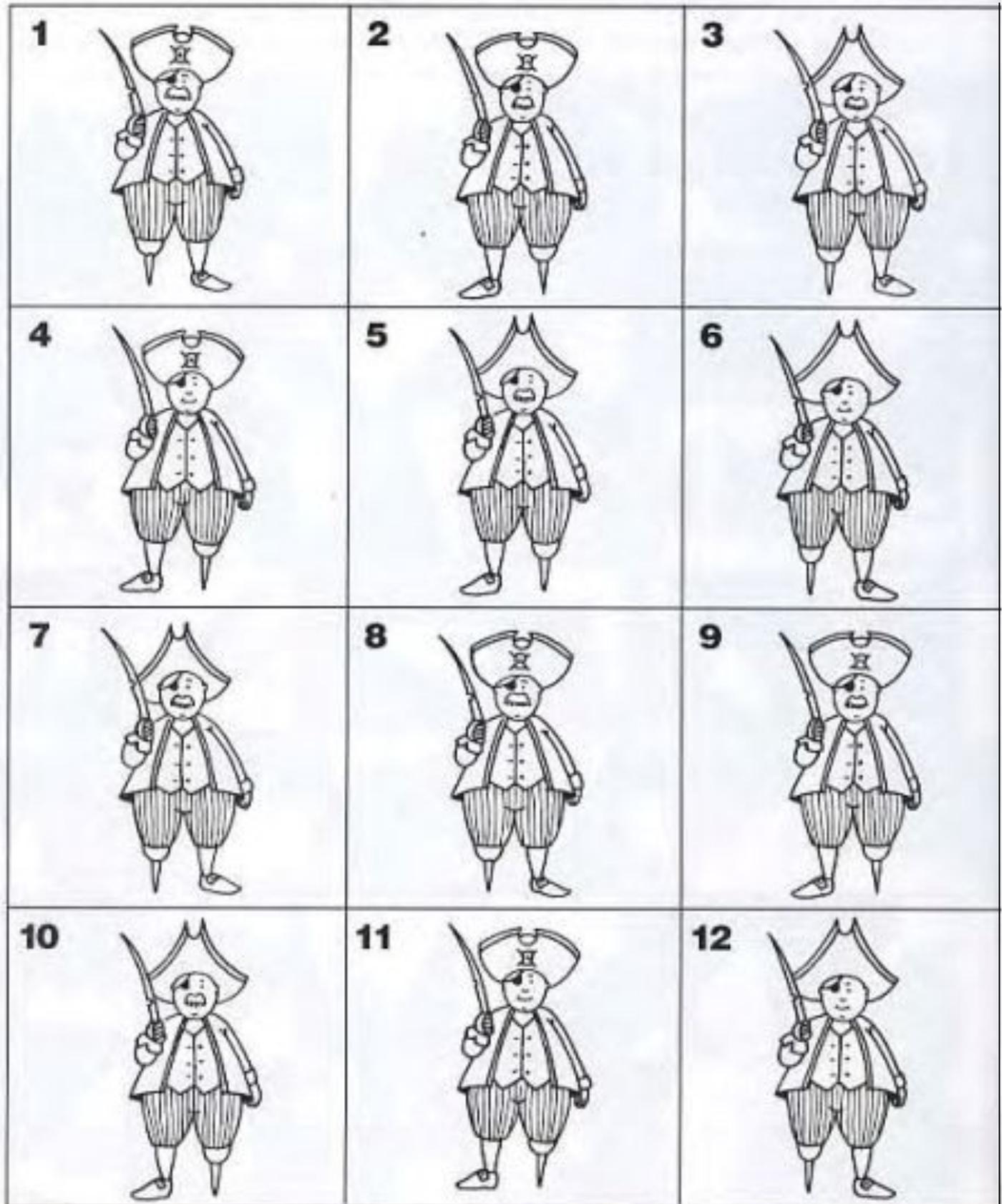
Prénom:

Observation

Objectifs: savoir observer.

Derrière ces 12 personnages qui se ressemblent beaucoup se cachent 6 paires de vrais jumeaux.

Colorie-les deux par deux de la même manière.

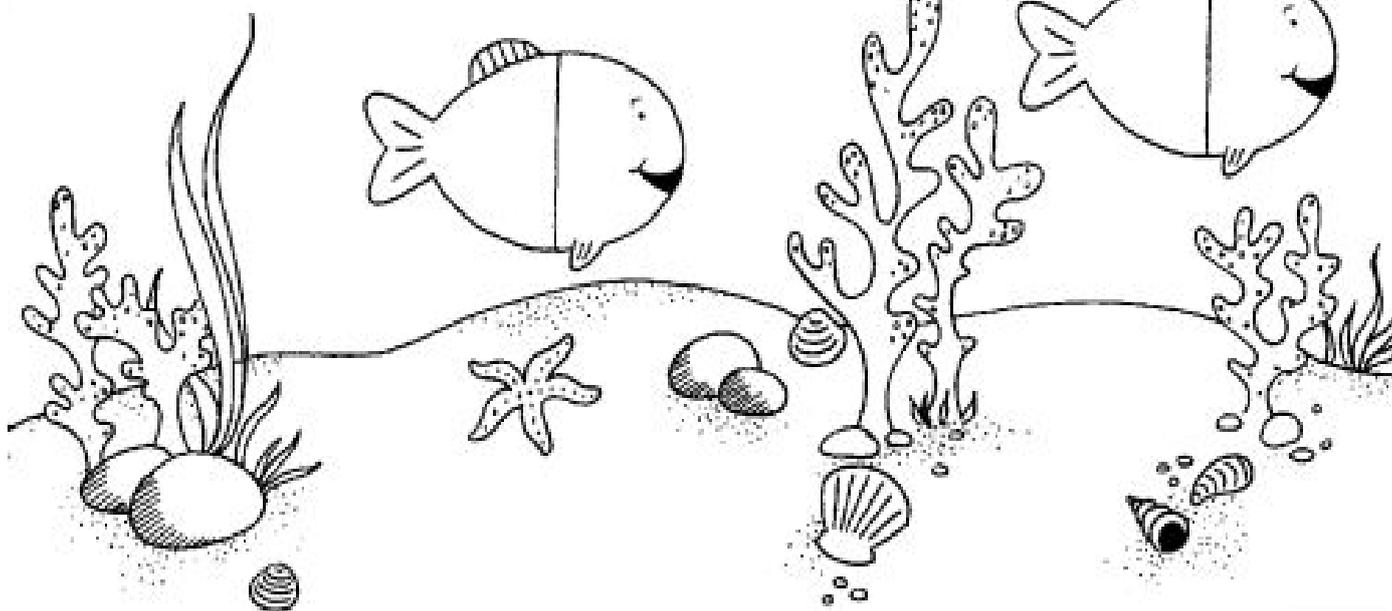
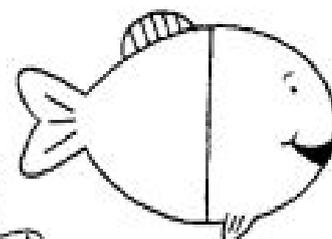
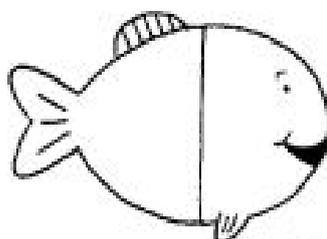
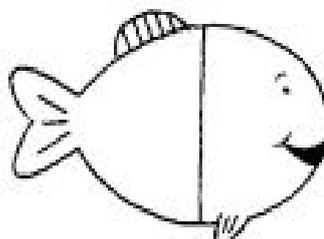
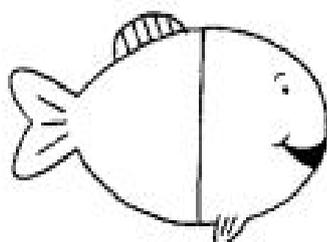
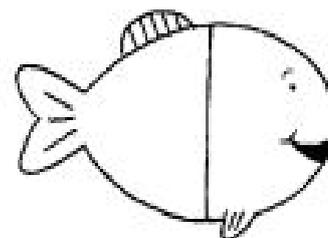
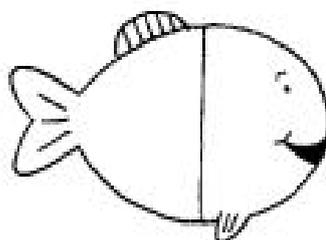
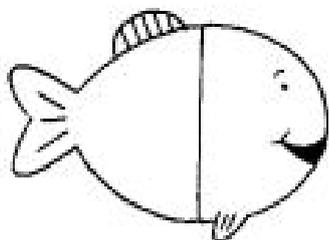
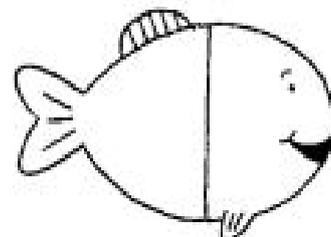
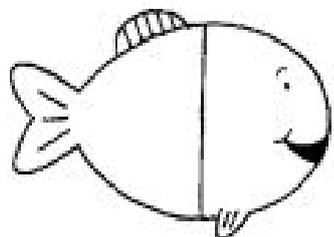


Prénom:

Logique

Objectif: Savoir créer à partir d'une règle.

Consigne: *Chaque poisson peut avoir une ou deux couleurs. Choisis trois couleurs et colorie chaque poissons différemment.*



Prénom: _____

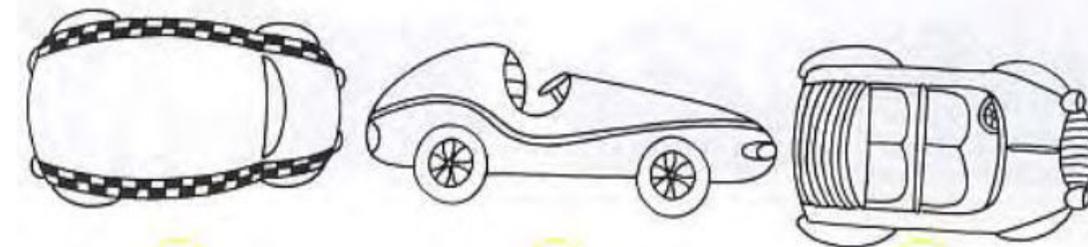
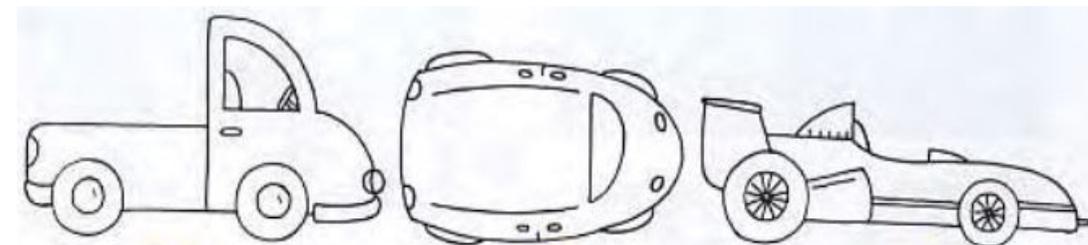
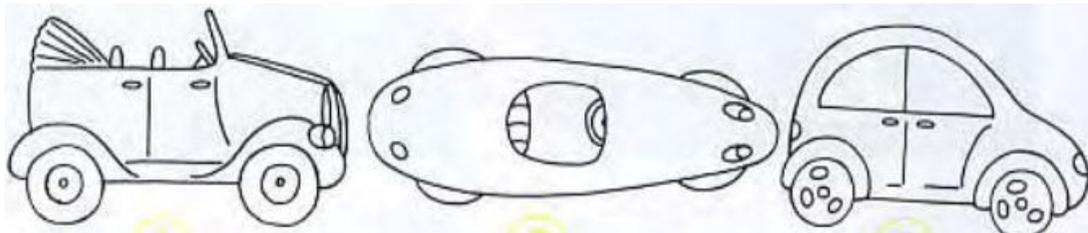
Observation

Objectifs: savoir observer, savoir organiser.

Points de vues

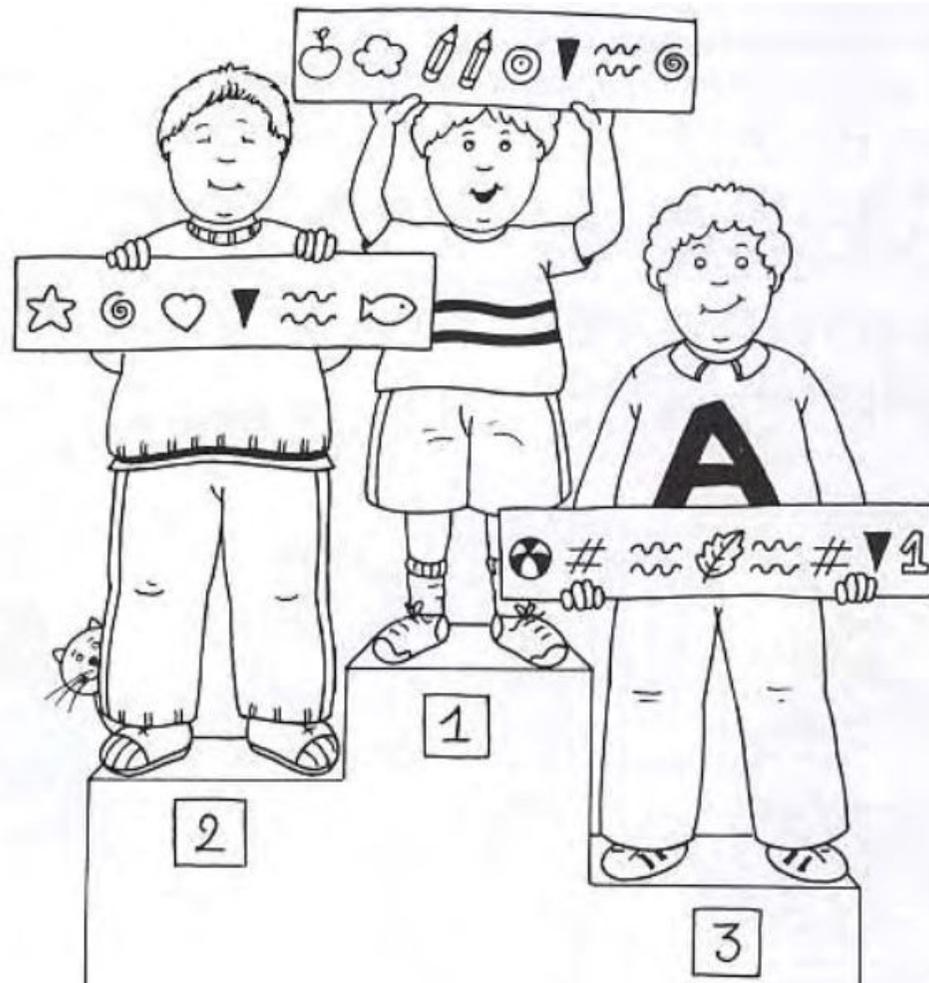
Observe ces voitures. Chacune est représentée 2 fois : une fois de côté et une fois d'en-haut.

Choisis une couleur par voiture et colorie-les deux par deux.



Codages

Les trois champions montent sur le podium après l'arrivée de la course. L'organisateur de la manifestation a joué un tour aux photographes : il a codé les noms des sportifs. Heureusement, il a bien voulu te donner la clé du code. Tu vas pouvoir redonner à chaque coureur sa véritable identité.



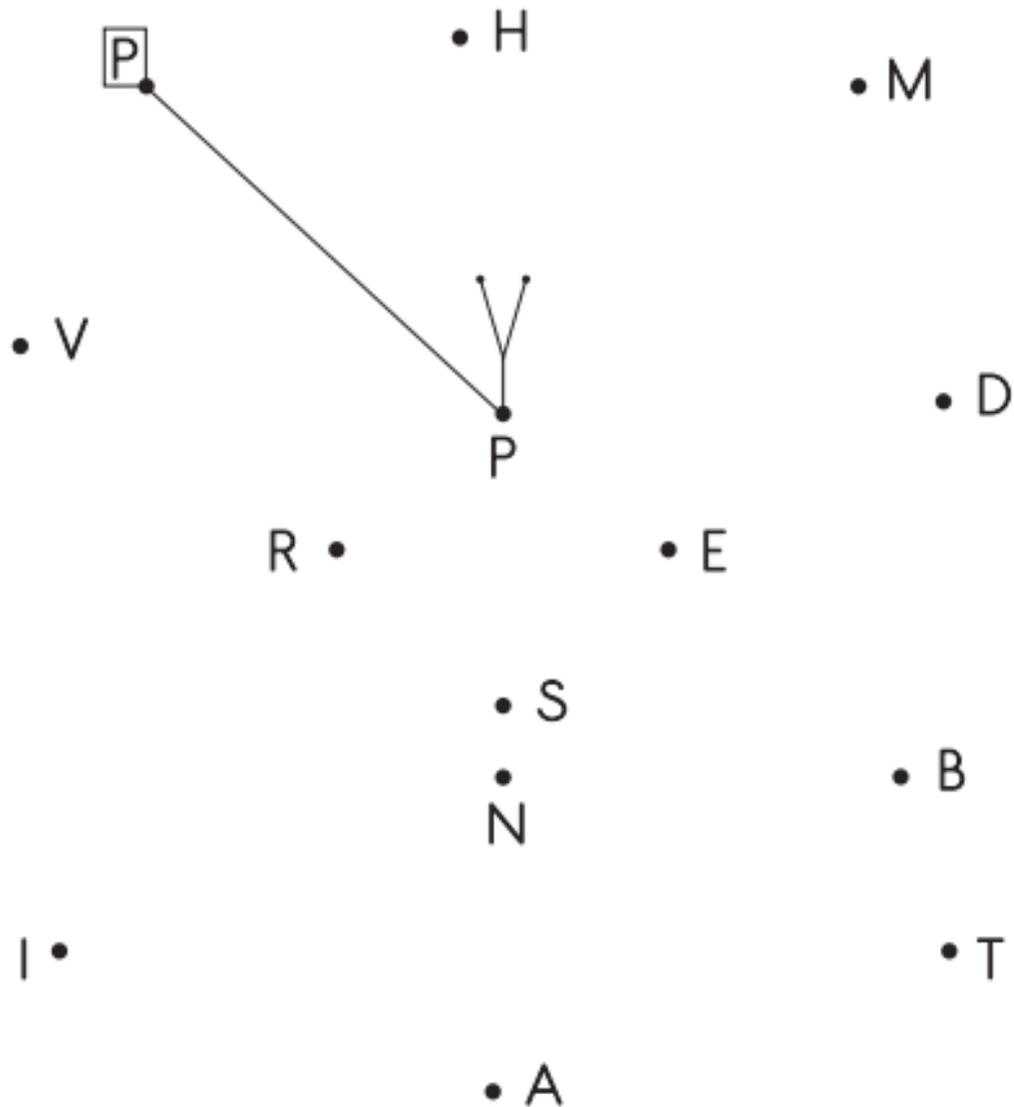
Voici la clé du code :

A	C	D	E	F	H	I	J	L	M	N	R	T	U
☁	1	🍃	〰	☢	🎯	▼	★	♥	🍏	🐟	#	✍	🎯

Écris le classement :

1. Mathieu 2. Jean 3. Yves

A l'aide de ta règle, relie dans l'ordre et en partant du **P**
 les lettres qui permettent d'écrire le mot **PRINTEMPS**,
 et tu verras apparaître un dessin.

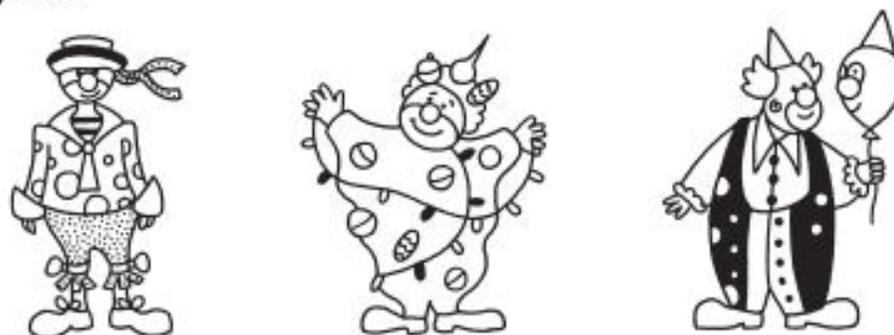


Colorie le clown qui se trouve :

à droite



à gauche



au centre

